



DUREE : 14 heures



PRIX : 1680€



LIEU : Cf. Convention



NOMBRES DE PERSONNES :

1 à 8 personnes



PUBLICS CONCERNES :

Cette formation s'adresse à tout public.



PRE-REQUIS :

Il est nécessaire d'être initié à l'utilisation d'un ordinateur et de pratiquer régulièrement



DELAIS D'ACCES :

Les dates sont à convenir directement avec le centre ou le formateur. Les formations sont disponibles toute l'année en présentiel et/ou distanciel



REFERENCES REGLEMENTAIRE :

-Les conditions générales de vente et le règlement intérieur sont consultable sur notre site internet.
-Articles L.6353-1 du Code du Travail



MODALITES D'ACCES :

L'accès à nos formations peut être initié, soit par un particulier, soit par l'employeur, soit à l'initiative du salarié avec l'accord de ce dernier. Votre CPF est mobilisable pour certaines de nos formations. Les demandeurs d'emploi peuvent aussi avoir accès à nos formations. N'hésitez pas à prendre contact avec nous.



ACCESSIBILITES :

Les personnes en situation d'handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.



OBJECTIFS DE LA FORMATION

Les stagiaires seront capables de :

- Gérer les projets
- Utiliser l'Arborescence du projet
- Importer ou lier un fichier Dessin « DWG »
- Utiliser les éléments architecturaux
- Générer les nomenclatures
- Utiliser les outils d'annotation 2D
- Définir et Gérer les mises en pages
- Maîtriser les bases du logiciel en 2D et 3D.
- Réaliser un projet jusqu'aux présentations.



MOYENS ET METHODES PEDAGOGIQUES

Un intervenant qualifié accompagne les participants pendant toute la durée de la formation. Nous mettons à disposition des ordinateurs, salle de réunion, une imprimante, des supports de cours et un accompagnement informatique :

- Présentation et étude de cas
- Exercices et applications sur des cas concrets
- Participation active
- La pédagogie est adaptée aux adultes



MODALITES D'EVALUATION

- Test d'entrée en formation
- Feuille de présence
- Évaluation des acquis du stagiaire par mises en situation
- Questionnaire de satisfaction
- Certificat de réalisation

CONTENU DE LA FORMATION

- ❖ **COMPRENDRE L'INTERFACE GRAPHIQUE**
 - Utiliser la Barre d'outils d'accès rapide, le Ruban et sa Barre d'options
 - Gérer l'Arborescence du projet et la Palette Propriétés
 - Parcourir les vues
 - Gérer la Zone de dessin
 - Utiliser la Barre de contrôle de Vue et la Barre d'état
 - Gérer les fenêtres multiples

- ❖ **DEFINIR LES PARAMETRES DU PROJET**
 - Créer un nouveau projet
 - Ouvrir un projet existant
 - Enregistrer un projet
 - Gérer les gabarits de projets
 - Renseigner les informations sur le projet
 - Définir les unités de projet

- ❖ **CREER LES ELEMENTS DE REFERENCE ET LES VUES 2D**
 - Définir les vues (Plans, Elévations, Coupes,...)
 - Créer et modifier les niveaux et les quadrillages

- ❖ **GERER LE SENS ET LA PLAGE DE VUE**
 - Définir le cadrage de l'étendu du dessin
 - Gérer l'échelle des vues

- ❖ **CREER LES VUES 3D**
 - Création d'une vue isométrique/perspective 3D
 - Tourner la vue 3D
 - Gérer les propriétés des vues 3D

- ❖ **CREER LES ELEMENTS ARCHITECTURAUX VERTICAUX**
 - Utiliser les accrochages
 - Choisir son accrochage
 - Forcé un accrochage
 - Créer et modifier les Murs
 - Choisir le mur dans le sélecteur de Type
 - Définir les modes de création depuis la Barre d'option
 - Définir le mur à l'aide de la palette propriété
 - Créer un mur depuis les outils d'esquisse Rectangle, Polygone, Cercle, ...
 - Modifier les murs à l'aide des outils de modification : Copier, Déplacer, Décaler, Ajuster, Prolonger...

- ❖ **IMPORTER OU LIER UN FICHER**
 - Lier ou importer des Fichier CAO (DWG, DXF...)
 - Gérer l'échelle et l'unité d'importation
 - Gérer les liens des fichiers attachés

- ❖ **CREER LES ELEMENTS ARCHITECTURAUX HORIZONTAUX**
 - Créer les sols
 - Créer les plafonds
 - Créer les toitures

❖ LES SELECTIONS ET EDITIONS D'ELEMENTS COMMUNS

- Sélectionner et filtrer des éléments
- Définir les modes de sélection de la barre d'état.
- Annuler, répéter et abandonner une action
- Déplacer, copier et supprimer des éléments
- Redimensionner d'éléments
- Ajuster / prolonger des éléments
- Aligner et verrouiller des éléments
- Copier, Couper, Coller des éléments