



**DUREE** : 14 heures



**PRIX** : 1680€



**LIEU** : Cf. Convention



**NOMBRES DE PERSONNES** :

1 à 8 personnes



**PUBLICS CONCERNES** :

Cette formation s'adresse à tout public.



**PRE-REQUIS** :

Il est nécessaire d'être initié à l'utilisation d'un ordinateur et de pratiquer régulièrement l'environnement Windows.



**DELAIS D'ACCES** :

Les dates sont à convenir directement avec le centre ou le formateur. Les formations sont disponibles toute l'année en présentiel et/ou distanciel



**REFERENCES REGLEMENTAIRE** :

-Les conditions générales de vente et le règlement intérieur sont consultable sur notre site internet.

-Articles L.6353-1 du Code du Travail



**MODALITES D'ACCES** :

L'accès à nos formations peut être initié, soit par un particulier, soit par l'employeur, soit à l'initiative du salarié avec l'accord de ce dernier.

Votre CPF est mobilisable pour certaines de nos formations. Les demandeurs d'emploi peuvent aussi avoir accès à nos formations. N'hésitez pas à prendre contact avec nous.



**ACCESSIBILITES** :

Les personnes en situation d'handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.



## OBJECTIFS DE LA FORMATION

Les stagiaires seront capables de :

- Connaître et optimiser l'interface d'Illustrator
- Gérer des documents et configurer des espaces
- Appliquer les fondamentaux des graphiques vectoriels
- Sélectionner, aligner, distribuer et organiser les objets dans le document, en appliquant des techniques de transformation comme l'échelle, la rotation et la déformation, pour structurer et harmoniser la composition visuelle.
- Créer et modifier des formes
- Utiliser des couleurs et des motifs
- Dessiner et effectuer des tracés : Utiliser des techniques de dessin à main levée avec le crayon, le pinceau et autres outils, ainsi que les outils de plume pour créer des tracés précis.
- Utiliser du texte : Implémenter du texte dans les illustrations, modifier les propriétés typographiques, et créer des textes sur chemin ainsi que des formes de texte, pour intégrer harmonieusement des éléments textuels dans les designs.



## MOYENS ET METHODES PEDAGOGIQUES

Un intervenant qualifié accompagne les participants pendant toute la durée de la formation. Nous mettons à disposition des ordinateurs, salle de réunion, une imprimante, des supports de cours et un accompagnement informatique :

- Présentation et étude de cas
- Exercices et applications sur des cas concrets
- Participation active
- La pédagogie est adaptée aux adultes



## MODALITES D'EVALUATION

- Test d'entrée en formation
- Feuille de présence
- Évaluation des acquis du stagiaire par mises en situation
- Questionnaire de satisfaction
- Certificat de réalisation
- Passage certification



## CERTIFICATEUR

- [ISOGRAD Tosa Illustrator](#)
- Code de la fiche : RS6956
- Date d'échéance de l'enregistrement : 18-12-2027

## CONTENU DE LA FORMATION

- ❖ **PRENDRE EN MAIN ILLUSTRATOR**
  - Présentation
  - Découvrir l'interface (fenêtre de démarrage, outils, panneau, menus, zoom)
  - Adopter quelques raccourcis
  - Créer un document
  
- ❖ **DOCUMENTS**
  - Créer un nouveau document
  - Modifier le format d'un document existant
  - Créer un document à partir d'un modèle
  - Ouvrir un document
  - Afficher les informations sur le document
  - Enregistrer au format Illustrator
  - Enregistrer au format Illustrator EPS
  - Importer une image
  
- ❖ **CALQUES**
  - Principe
  - Créer et paramétrer les calques
  - Sélectionner un calque et les objets associés
  - Dupliquer un calque
  - Supprimer des calques
  - Modifier l'ordre des calques
  - Créer un sous-calque
  - Verrouiller/Déverrouiller les calques
  - Fusionner des calques
  
- ❖ **DESSINER**
  - Créer une forme
  - Les formes dynamiques
  - Utiliser l'outil Halo
  - Augmenter le nombre de cotés en cours de tracé
  - Utiliser l'outil Crayon et les outils associés
  - Utiliser l'outil Gomme/Pinceau/Forme de tache/Largeur
  - Créer un dégradé de formes
  - Dessiner en perspective
  
- ❖ **OUTIL PLUME**
  - Tracer une droite
  - Tracer un polygone
  - Tracer des courbes
  - Gérer les tracés
  - Utiliser l'outil Courbure