



DUREE : 21 heures



PRIX : 2520€



LIEU : Cf. Convention



NOMBRES DE PERSONNES :

1 à 8 personnes



PUBLICS CONCERNES :

Cette formation s'adresse à tout public.



PRE-REQUIS :

Il est nécessaire d'être initié à l'utilisation d'un ordinateur et de pratiquer régulièrement l'environnement Windows.



DELAIS D'ACCES :

Les dates sont à convenir directement avec le centre ou le formateur. Les formations sont disponibles toute l'année en présentiel et/ou distanciel



REFERENCES REGLEMENTAIRE :

-Les conditions générales de vente et le règlement intérieur sont consultable sur notre site internet.

-Articles L.6353-1 du Code du Travail



MODALITES D'ACCES :

L'accès à nos formations peut être initié, soit par un particulier, soit par l'employeur, soit à l'initiative du salarié avec l'accord de ce dernier.

Votre CPF est mobilisable pour certaines de nos formations. Les demandeurs d'emploi peuvent aussi avoir accès à nos formations. N'hésitez pas à prendre contact avec nous.



ACCESSIBILITES :

Les personnes en situation d'handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.



OBJECTIFS DE LA FORMATION

Les stagiaires seront capables de :

- Utiliser les fonctionnalités élémentaires d'Illustrator en vue de créer un document et de le conserver dans de bonnes conditions
- Personnaliser l'interface et les outils de base d'Illustrator afin de créer et modifier un document
- Gérer les différents formats pour faciliter l'enregistrement, identifier les zones de travail afin de les exploiter et optimiser l'export d'un document en vue d'une contribution externe
- Gérer et modifier les attributs d'une illustration en vue d'organiser son contenu
- Maîtriser les transformations complexes afin de corriger et d'exploiter un objet
- Paramétrer les différents réglages et exploiter les repères pour optimiser l'illustration
- Gérer les formats et leurs spécificités pour produire des illustrations facilement exploitables
- Mettre en œuvre l'intégralité des outils de correction d'un objet afin d'obtenir un résultat précis



MOYENS ET METHODES PEDAGOGIQUES

Un intervenant qualifié accompagne les participants pendant toute la durée de la formation. Nous mettons à disposition des ordinateurs, salle de réunion, une imprimante, des supports de cours et un accompagnement informatique :

- Présentation et étude de cas
- Exercices et applications sur des cas concrets
- Participation active
- La pédagogie est adaptée aux adultes



MODALITES D'EVALUATION

- Test d'entrée en formation
- Feuille de présence
- Évaluation des acquis du stagiaire par mises en situation
- Questionnaire de satisfaction
- Certificat de réalisation
- Passage certification



CERTIFICATEUR

- [ISOGRAD Tosa Illustrator](#)
- Code de la fiche : RS6205
- Date d'échéance de l'enregistrement : 14-12-2024

CONTENU DE LA FORMATION

- ❖ **PRENDRE EN MAIN ILLUSTRATOR**
 - Présentation
 - Découvrir l'interface (fenêtre de démarrage, outils, panneau, menus, zoom)
 - Adopter quelques raccourcis
 - Créer un document

- ❖ **DOCUMENTS**
 - Créer un nouveau document
 - Modifier le format d'un document existant
 - Créer un document à partir d'un modèle
 - Ouvrir un document
 - Afficher les informations sur le document
 - Enregistrer au format Illustrator
 - Enregistrer au format Illustrator EPS
 - Importer une image

- ❖ **CALQUES**
 - Principe
 - Créer et paramétrer les calques
 - Sélectionner un calque et les objets associés
 - Dupliquer un calque
 - Supprimer des calques
 - Modifier l'ordre des calques
 - Créer un sous-calque
 - Verrouiller/Déverrouiller les calques
 - Fusionner des calques

- ❖ **DESSINER**
 - Créer une forme
 - Les formes dynamiques
 - Utiliser l'outil Halo
 - Augmenter le nombre de cotés en cours de tracé
 - Utiliser l'outil Crayon et les outils associés
 - Utiliser l'outil Gomme/Pinceau/Forme de tache/Largeur
 - Créer un dégradé de formes
 - Dessiner en perspective

- ❖ **OUTIL PLUME**
 - Tracer une droite
 - Tracer un polygone
 - Tracer des courbes
 - Gérer les tracés
 - Utiliser l'outil Courbure

- ❖ **FORME**
 - Présentation des formes
 - Utiliser des formes
 - Créer des formes
 - Importer des formes
 - Créer une bibliothèque de formes

❖ GRAPHERS

- Principe
- Définir un type de graphe
- Créer un graphe
- Modifier les données du graphe
- Modifier les attributs du graphe
- Modifier les axes
- Créer un graphe avec des symboles

❖ IMPRESSION

- Supprimer les points isolés
- Imprimer un document
- Créer des traits de coupe autour d'un objet
- Gérer la surimpression du noir et du blanc